

Due//Matic A/S

Tel.: +45 8640 5888



Due//Matic 220073

Kontorpult

BRUGERMANUAL

Kort-betalingsystem for
Jagt, Skeet, Trap & Sporting

KONTORPULT

Computeren anvendes af klubbens personale til opsætning af betalingssystemet samt til programmering af kundernes betalingskort.

OPERATØRKORT

Kræves for at åbne anlægget, samt til ovenstående opsætning og programmering.

Når anlægget tændes vises status "Anlægget er lukket".

Selvom anlægget er lukket, kan **KUNDEKORT** isættes for visning af indestående på kortet

Kort=	285.00
Anlægget er lukket	

Ved indsættelse af **OPERATØRKORT** åbnes for kontorpult. Status kan her ændres fra **ÅBEN** til **LUKKET**. Tast ENTER for valg og ◀ ▶ for skift.

Anlægsstatus=	ÅBEN
ENTER for indstille	

OBS.: Husk at fjerne kortet når kontorpulten forlades

MENU

Eksempel på displayvisning i hovedmenu

Total =	700.00
50 100 150 200	

Med ▲ ▼ kan der navigeres menuen

1. **Total** = 0.00 Totaltæller som kun kan nulstilles med **TESTKORT**
2. **Betalt** = 0.00 Tæller for kontrol af regnskab kan nulstilles med ENTER
3. **Indstil priser**
ENTER for at indstille. Position 1 = 50. Og ENTER for at vende tilbage til menuen.
Positionsnummer 1 - 4 Pris ændres med cifre eller ▲ ▼
Der kan fastsættes 4 faste priser til programmering af kortene.
4. **Sprog** = Dansk
ENTER for at indstille. Vælg mellem Dansk – English – Deutch med ◀ ▶
5. **Kortformat** = ny. ENTER for at indstille. Vælg ved brug af ◀ ▶

6. Opret kundekort

ENTER: Fjern kort.

Isæt tomt kort. Korttype = 1. Vælg korttype 1 - 5 med ▲ ▼ og afslut med ENTER. Kundekortet er klart. Fjern det oprettede kort.

Opret kundekort. Hvis **NEJ:** Tast 2 x ENTER og 0. Isæt herefter operatørkortet.

Hvis **JA** tast ENTER. Isæt tomt kort osv.

Korttypen refererer til den indstillede duepris i menupunkt 3.

Nye kundekort er altid leveret som korttype 1 og skal kun oprettes igen hvis korttypen ønskes ændret.

Nye kundekort kort programmeres automatisk første gang kortet isættes anlægget, og kan kun anvendes i anlæg med samme nummer.

Ved hjælp af et spærrekort kan operatøren overføre spærrede brugerkort til de enkelte standterminaler.

7. Opret spærrekort

For at oprette (formatere) et spærrekort skal gøres følgende:

Tast ENTER. Fjern kort. Isæt tomt kort. Spærrekort er nu klart.

Opret spærrekort: Hvis **NEJ:** Tast 2 x ENTER og 0. Isæt herefter operatørkortet.

Hvis **JA** tast ENTER. Isæt tomt kort osv.

8. Spærring eks: 1= 000028312 (Der kan spærres op til 16 forskellige kundekort)

Vælg 1 - 16 med ◀ ▶ og tast ENTER når det respektive spærring er fundet.

Kundenummeret indtastes, ved hjælp af cifertasterne eller ▲ ▼ . Man kan til enhver tid indtaste "spærringsoplysninger". Når operatørkortet udtages og det formaterede spærrekort indsættes, overføres alle spærredata til kortet. Fjern spærrekort og isæt det igen for endelig formatering.

Spærrekortet kan nu benyttes til at indlæse i kortlæserne på standpladserne.

Annullering af spærring:

Find den respektive spærring eks: 1= 000028312 med ◀ ▶

Tast ENTER og ret kundenummeret til 000000000. Fjern spærrekort og isæt det igen for endelig formatering.

Spærrekortet kan nu benyttes til at indlæse i kortlæserne på standpladserne

9. Spærringer til kort

Tryk ENTER. Fjern kort. Isæt spærrekort. Spærredata er nu overført. Se punkt 8.

Tast 2 x ENTER og 0. Isæt herefter operatørkortet.

10. Baggrundslysstyrke (Backlight intensitet)

Vælg fra 0 - 5. Fjern kort og tryk ENTER. Isæt herefter operatørkortet.

11. Kundekort historik

Tryk ENTER for at se log. Fjern operatørkort. Indsæt kundekort.

Med ◀ ▶ kan man navigere igennem de sidste 63 hændelser. Fjern kort og tryk ENTER. Isæt herefter operatørkortet.




Introduktion

side 2/4

Due//Matic 220053 betalingssystem kan benyttes til 4 kastemaskiner.

Manualen er opdelt i en operatørmenu samt en brugeranvendelse:

Tasterne på kortlæseren bruges på følgende måder:

 Bladr i menuen

 Vælg

START knappen benyttes ved editering, begynd og slut (gem).

OPERATØRMENU:

BETALING: Til / fra

Hvis betaling FRA vælges, kan der skydes uden brug af kort.
Antal udløste duer kan ses af bruger.

STATUS: Åben / lukket

Operatøren har mulighed for at lukke systemet. Dette menupunkt underkender øvrige indstillinger.

Hvis lukning skyldes inspektion af en maskine. Husk at fjerne kortet for at undgå utidig åbning.

NULSTIL KREDIT:

Benyttes ved utidig standsning af skydning. Tryk **START**

DUESTAT:

Viser statistik på udløste duer. Tryk **START** for 0-stilling.

FUNKTION:

Skeet /Trap eller Sporting (Jagt).

Skeet /Trap:

For hver skydning, bliver der trukket fra kortet. Kortets restværdi, antal udløste duer og maskinumre er altid synlig for brugeren.

Sporting:



For hver udløst due, bliver der trukket fra kortet. Antal udløste duer og maskinumre er altid synlig for brugeren.

Fjernelse af kortet fra systemet afslutter skydningen

LAMPE SIGNAL (Fra / til):


Ved aktivering af denne signal funktion tændes kontrollampe ved tryk på affyringsknappen. Kontrollampen slukkes når maskinen affyres.

PRIS:

Duepris for korttype 1-5 vælges og editering af prisen kan starte ved tryk på **START**.
Placer cursor med  (også til ændring før og efter decimal tegn)
For ændring af prisen bruges 





DOUBLE: Til / Fra

(Benyttes i USA) Pris ved double kast fra én maskine.

SERIE 1: } Her vælges antal duer i serien + ekstra duer
SERIE 2: } Tryk **START** ved editering. Placer cursor med  . Efter redigering
SERIE 3: } tryk **START** for gem og vende tilbage til menu.

IO-TEST:

Test af trykhåndtag. Tryk **START** og aktiver knapperne på trykhåndtaget. Displayet viser hvilken knap der benyttes.

Maskintest: benyt pilene på kortlæser  = 1,  = 2,  = 3,  = 4.

DELAY:

Forsinkelse af due affyring. Duen affyres X – antal sekunder efter tryk på udløserhåndtag. Ved affyring aktiveres bipper. (Hvis denne er slået til).

BLOKTID:

Her vælges antal sekunder maskinen skal bruge til genladning.
Typisk 3 sekunder.

RAFALE: Til / Fra

Virker kun i "Sport"-mode.

Benyttes ved to efterfølgende duer fra samme maskine.

SPROG:

Dansk / Engelsk

BACKLIGHT: Til / Fra

BIPPER:

Bipper kan slås fra / til (bruges kun ved forsinkelse af due affyring).

POWER DOWN: (auto sluk)

Ved netspænding: 0 sek. Ved Batteri: f.eks. 5 min.

1 H1 1+2

Benyttes ved ændring af håndtag og maskinumre.
Her er vist håndtag nr.1 og maskinummer 1 + 2

1 H2 3+4

Se ovenstående.

Bruger - anvendelse af systemet

Brugeren starter en skydning ved at indsætte et kort. Kortets værdi fremtræder på displayet og systemet er nu klar til brug. Kredit og duepris er afhængig af den prisgruppe kunden tilhører.

Skeet / Trap mode:

1. Isæt kort. Displayet viser kortets beløb.
2. Ønskes serie overført til "bank" udtages kortet. Det antal duer, konfigureret i **Serie** bliver fratrukket **bruger-kortet** og placeret i "banken".
Maksimum antal brugere: 6 stk.
Skydningen stopper når kontoen er på "0". Når første due udløses er der spærret for yderligere overførsler til "banken".
3. Ønskes skydningen med **kort-træk mode**, tastes **START** med kortet isat.
Der bliver ingen beløb overført til "banken". Hver udløst due trækker dueprisen fra kortet. Kortets restbeløb samt antallet af udløste duer under skydningen, vises på displayet under hele skydningen. Ved fjernelse af kortet slutter skydningen.
4. **Refusion af beløb** fra "banken" til bruger-kort.
Tryk **↓** og kvitter ved at trykke på **START** knappen. Denne funktion kan kun bruges, når én bruger har tilføjet et beløb til sin konto, og ikke er startet med at skyde. Hele beløbet i "banken" bliver refunderet.
(Husk ved fornyet indsættelse af kortet trækkes yderligere et beløb, så derfor skal der mindst foretages refusion af beløb 2 gange!)

Sporting mode:

1. Isæt kort.
Der bliver ingen beløb overført til "banken". Hver udløst due trækker dueprisen fra kortet.
Maskinumre, kortets restbeløb, samt antallet af udløste duer vises på displayet under hele skydningen.
Ved fjernelse af kortet slutter skydningen.

I alle modes

DELAY:

Ønskes skydning med **forsinket due affyring**. Tryk **↑** og **START**.

Dette forsinker due affyringen for den konfigurerede forsinkelse et antal sekunder efter udløserknappen er aktiveret. (Bipper lyder når duen kastes.)

Fravælg delay: Tryk **↑** og **START**

Ved isætning af kort er delay altid fravalgt.